

Programme de formation

FORMATION POUR DÉVELOPPEUR - NIVEAU INTERMÉDIAIRE

Participants

Cette formation s'adresse aux participants qui sont déjà familiers avec les rudiments de la programmation au moyen du logiciel FileMaker, mais qui souhaite explorer davantage les possibilités de la plateforme.

Description

Les participants verront comment organiser les tables et les liens de façon optimale et comment automatiser les actions des utilisateurs au moyen de scripts. Ils découvriront aussi comment utiliser les calculs, les variables et les paramètres de scripts pour développer une interface utilisateur à la fois ergonomique et élégante.

Objectifs

1. Établir et configurer des relations entre plusieurs tables
2. Concevoir et utiliser des rubriques de calcul
3. Construire des scripts pour automatiser des routines
4. Utiliser les objets et formats de modèles pour enrichir l'expérience utilisateur
5. Créer et configuration les autorisations d'accès

Prérequis

Les participants qui s'inscrivent à la classe intermédiaire doivent savoir :

- Importer et exporter des données
- Créer et organiser des modèles
- Ajouter et déplacer des objets de modèle
- Configurer des boutons à action unique
- Créer un lien entre deux tables

Évaluation

Au terme de la formation, le formateur remet aux participants qui ont atteints les objectifs un certificat d'accomplissement attestant le succès de leur participation.

DÉVELOPPEUR FILEMAKER INTERMÉDIAIRE – HORAIRE - JOUR 1

8h45 à 9h15: Introduction

- Configurations et accès au réseau
- Présentation des participants et du formateur
- Remise du matériel de formation

9h15 à 10h30: Rappel des notions de base

- Travailler avec des rubriques
- Modélisation de données
- Travailler avec des modèles, des objets de modèles et des boutons
- Partager un fichier

10h30 à 10h45: PAUSE

10h45 à 12h00: Modélisation de données

- Créer un diagramme entité-relation (ERD)
- Créer et configurer des relations
- Travailler avec des relations de plusieurs-à-plusieurs

13h30 à 14h45: Fonctions de calcul

- Fonctions numériques
- Fonctions texte
- Fonctions date et heure
- Fonctions logiques
- Fonctions statistiques
- Utiliser le visualiseur de données

14h45 à 15h00: PAUSE

15h00 à 16h30: Travailler avec des modèles

- Mise en forme conditionnelle
- Visibilité des objets
- Info-bulles
- Liste de valeurs
- Thèmes et styles

DÉVELOPPEUR FILEMAKER INTERMÉDIAIRE – HORAIRE - JOUR 2

9h00 à 10h30: Travailler avec des scripts

- Gérer les scripts
- Interagir avec l'utilisateur
- Utiliser des scripts pour trouver des données
- Utiliser le Script Debugger

10h30 à 10h45: PAUSE

10h45 à 12h00: Techniques de scripts

- Paramètre de scripts
- Variables de script
- Exécuter script sur serveur (PSOS)
- Gestion des erreurs



13h30 à 14h45 : Rapports

- Rapports avec sous-récapitulatifs
- Travailler avec des graphiques simples

14h45 à 15h00 : PAUSE

15h00 à 16h30: Sécurité

- Création des comptes et autorisation des accès
- Configuration des jeux de privilèges
- Accès conditionnel aux enregistrements